

## Proposition de programmation SPEED

Concernant les horaires, je pense qu'aux vues du peu de personne dispo et donc du peu de participants aux speeds en journée, le mieux serait de se baser une programmation régulière, et sur une plage horaire maximum de 2h / speed. Cela aurait un impact visible à terme sur :

- La fidélité des joueurs qui « connaîtront » les horaires de programmation donc pas de mauvaise surprise lorsque l'on veut jouer sur une nouvelle partie, on sait quand se connecter, on sait quels speeds sont en cours, on sait quand repartir sur un nouveau créneau
- La répartition des wins, puisque remise à Zéro des compteurs toutes les 2h (Bien sûr il y'aura toujours ce bon vieux roumain qui a décidé de passer la journée sur le serveur FR avec ses 2 copains et qui raflera peut être 2 ou 3 wins d'affilés, mais c'est pas grave ça, tant mieux, ça lui donnera envie de revenir avec encore plus de copains ! 😊)

Voilà ma proposition d'une journée type EN SEMAINE en termes de répartition horaire

- 8h00-10h00
- 10h30-12h30
- 13h00-15h00
- 15h30-**17h30** (Sorti de travail, arrivée maison)
- **18h00-20h00** (créneau important car plus de joueurs, speed LVL 4 en priorité car plus accessible à tous et moins « technique » à jouer)

Et enfin 20h00-22h00 : **Speeds spéciaux** genre production x3, speed forgeron, speed soldes de façon à vraiment démarquer le style de jeu des speeds auprès des potentiels nouveaux joueurs qui découvriront les speeds !

**OU**

20h00-23h00 : **Pour les speeds championnat** 2 fois par semaine admettons le mardi puis le vendredi

Les Week-ends, il serait bien de planifier 1 Round Championnat le samedi 16h00-18h00 et un Round Championnat le dimanche 15h00-18h00

## Le Championnat speed, c'est quoi ?

Un peu à l'image des ligues de football, le championnat speed serait une nouvelle approche des speeds, basée sur la notion de jeu en équipe, et cela tout au long d'une saison speed, à savoir **UN MOIS en temps REEL**, et avec bien évidemment une récompense à la clé pour l'équipe vainqueur.

Les équipes seraient constituées de 7 membres au maximum, afin d'éviter les rassemblements trop nombreux de bons joueurs sous la même bannière !

Pour éviter également d'avoir une équipe de 7 joueurs d'expérience, un peu à l'image du PSG en ligue 1 les saisons passées, ce qui a créé un décalage, les équipes speeds se constitueront équitablement de joueurs de différents niveaux.

## **Comment définir les niveaux des joueurs ?**

Avant le lancement de ce championnat speed, il sera important de passer par 2 étapes primordiales pour rendre ce championnat possible. Tout d'abord il sera important de mener une vraie campagne de communication autour de ce championnat, afin de toucher le plus de joueurs et ex joueurs speeds occasionnels, mais également de nouveaux joueurs. Les speeds sont accessibles à tous et semblent encore méconnus d'une grande partie des joueurs de GT.

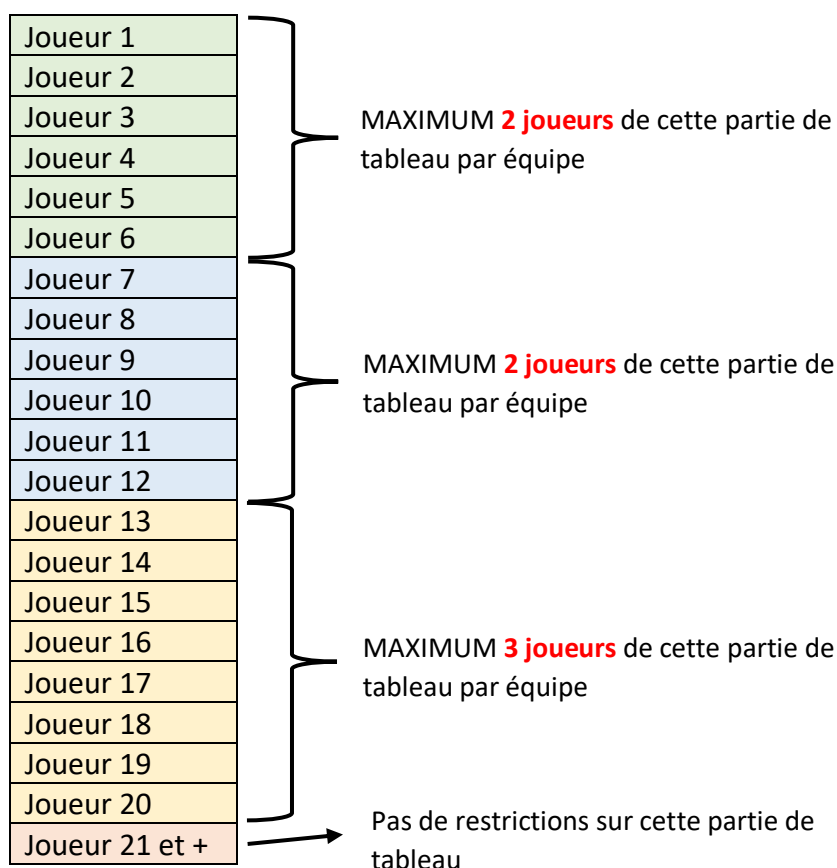
Ensuite, le championnat devra débuter par une première saison avec une planification de speed championnat un peu plus dense (3 fois par semaine, puis 1 samedi et 1 dimanche) soit une bonne vingtaine de round.

A l'issu de cette saison qui se jouera bien évidemment **en individuel**, les résultats des speeds et les Top 1 à 7 seront comptabilisés selon cette répartition :

TOP 1	12 points
TOP 2	7 points
TOP 3	5 points
TOP 4 à 7	2 points

La saison de qualification terminée, un classement sera établi avec le nombre de points totalisés pour chaque joueur ayant participé à cette première saison. Pour que la composition des équipes soit la plus équitable et équilibrée possible, voici comment il sera possible de constituer son équipe en s'appuyant sur ce classement

Exemple :



Une fois les équipes constituées, un des 7 membres doit en informer les admins en indiquant la liste de ses membres ainsi que le nom de tribu choisi pour la saison, afin d'être validée par les admins. Lorsqu'au moins 3 équipe entière sont faite, le championnat peut démarrer, et se déroulera sur 2 saisons. On renouvelle le processus (1 saison de qualification puis 2 saisons de championnat)

Cette organisation permettra **2 choses**.

La première étant de remettre les compteurs à zéro régulièrement, de constituer de nouvelles équipes et donc ne pas voir la même équipe gagner successivement 3 ou 4 saisons d'affilés, car certains joueurs étant plus actifs que d'autres au sein même d'une équipe, cela causerait un déséquilibre à terme). C'est en fonctionnant ainsi que les joueurs pourront se rencontrer d'avantage et joueur les uns avec les autres, créer de nouveaux liens de jeu, mais aussi faire progresser les joueurs plus débutants !

La deuxième étant de distinguer 4 championnats qui seront liés aux saisons de l'année, afin de créer un lien entre IRL et InGame !

- **Championnat d'été** (Juin – Juillet – Aout)
- **Championnat d'automne** (Septembre – Octobre – Novembre)
- **Championnat d'hiver** (Décembre – Janvier – Février)
- **Championnat de printemps** (Mars – Avril – Mai)

### **Comment Remporter une saison ?**

Pour qu'une équipe soit proclamée vainqueur de la saison, il faut qu'elle cumule le plus grand nombre de **VICTOIRE speed** (TOP 1 individuel UNIQUEMENT) pour sa Tribu.

Exemple :

**Equipe 1 : 6 Top 1 TOTAL**

- Joueur A (3 x Top 1)
- Joueur B (1 x Top 1)
- Joueur C (0 x Top 1)
- Joueur D (2 x Top 1)

**Equipe 2 : 5 Top 1 TOTAL**

- Joueur A (1 x Top 1)
- Joueur B (1 x Top 1)
- Joueur C (2 x Top 1)
- Joueur D (2 x Top 1)

**Equipe 3 : 4 Top 1 TOTAL**

- Joueur A (2 x Top 1)
- Joueur B (1 x Top 1)
- Joueur C (2 x Top 1)
- Joueur D (0 x Top 1)

### **Le championnat speed, c'est pour QUI ?**

Pour tous les joueurs speeds qui souhaiteraient participer !

L'important c'est de s'amuser entre amis, faire des rencontre sur le jeu, et redonner de la vie, du dynamisme et un peu plus d'enjeu et de concurrence sur le serveur !

**Let's Play Together and Enjoy !!**